



Olivia Palut

Ingénieur généraliste

Ingénieure généraliste junior, je suis à la recherche d'un emploi dans le développement logiciel/web.

- ☎ 06 75 78 15 21
- @ palut.olivia@yahoo.fr
- 📍 Finistère
- 🚗 Permis B
- 🌐 [palutolivia](#)

Formation

Ecole d'ingénieurs | 2018 – 2021

Télécom Physique Strasbourg

- **Ingénierie des systèmes, automatique et vision (ISAV)**
 - Automatique, robotique
 - Vision 3D, **traitement du signal** et des images
 - **Temps réel et systèmes embarqués**
- **Master 2 – AR** : automatique et robotique
- 2^{ème}/100 élèves

Classes préparatoires | 2016 – 2018

Lycée de Kérichen – Brest

- PCSI/PC*

Baccalauréat S | 2016

Lycée du Léon - Landivisiau

- Mention très bien
- Section européenne

Outils/langages maîtrisés

- | | | | |
|--|----------|--|------------|
| | C/C++ | | Python |
| | Git | | HTML / CSS |
| | Matlab | | Javascript |
| | React.js | | Node.js |

Centres d'intérêts

- Musculation/CrossFit
5 fois/semaine
- Piano
- Lecture

Expérience

Ingénieur recherche | 1 mars – 27 août 2021

Dassault systèmes

Stage d'une durée de 6 mois en tant qu'ingénieur en reconstruction 3D.

- Mise en place d'une **interface web** avec interaction utilisateur en **Javascript**
- **Deep learning** : réseau CNN/RNN et traitement d'images – **Python** (Tensorflow)
- Communication **serveur-client** (JS – C++ - Python FLASK)
- Réalisation d'une dataset de depth maps synthétiques en **C++**

Projet

Portfolio et application web | juillet - août 2021

Réalisation d'un portfolio (**HTML, CSS, JS**)

<https://oliviapalut.netlify.app/>

Réalisation d'une application web

(**React, Node, MongoDB**)

(vidéo disponible sur LinkedIn)

Projet robotique | janvier – février 2021

Programmation multitâche d'un robot mobile Turtlebot.

Objectif : programmation du robot sans utilisation du logiciel ROS en **C/C++**

- Communication entre moteurs et Raspberry Pi via carte OpenCR
- Programmation du suivi d'objet et suivi de lignes à partir des données du capteur Pixy2.

Projet ingénieur | septembre 2019 – juin 2020

Conception d'un afficheur électronique contrôlé à distance par les joueurs via des bracelets connectés.

Client : Association de badminton de Soufflenheim (ASBS)

- Réalisation d'une liaison Bluetooth en **C/C++** (Arduino) entre le bracelet et l'afficheur.